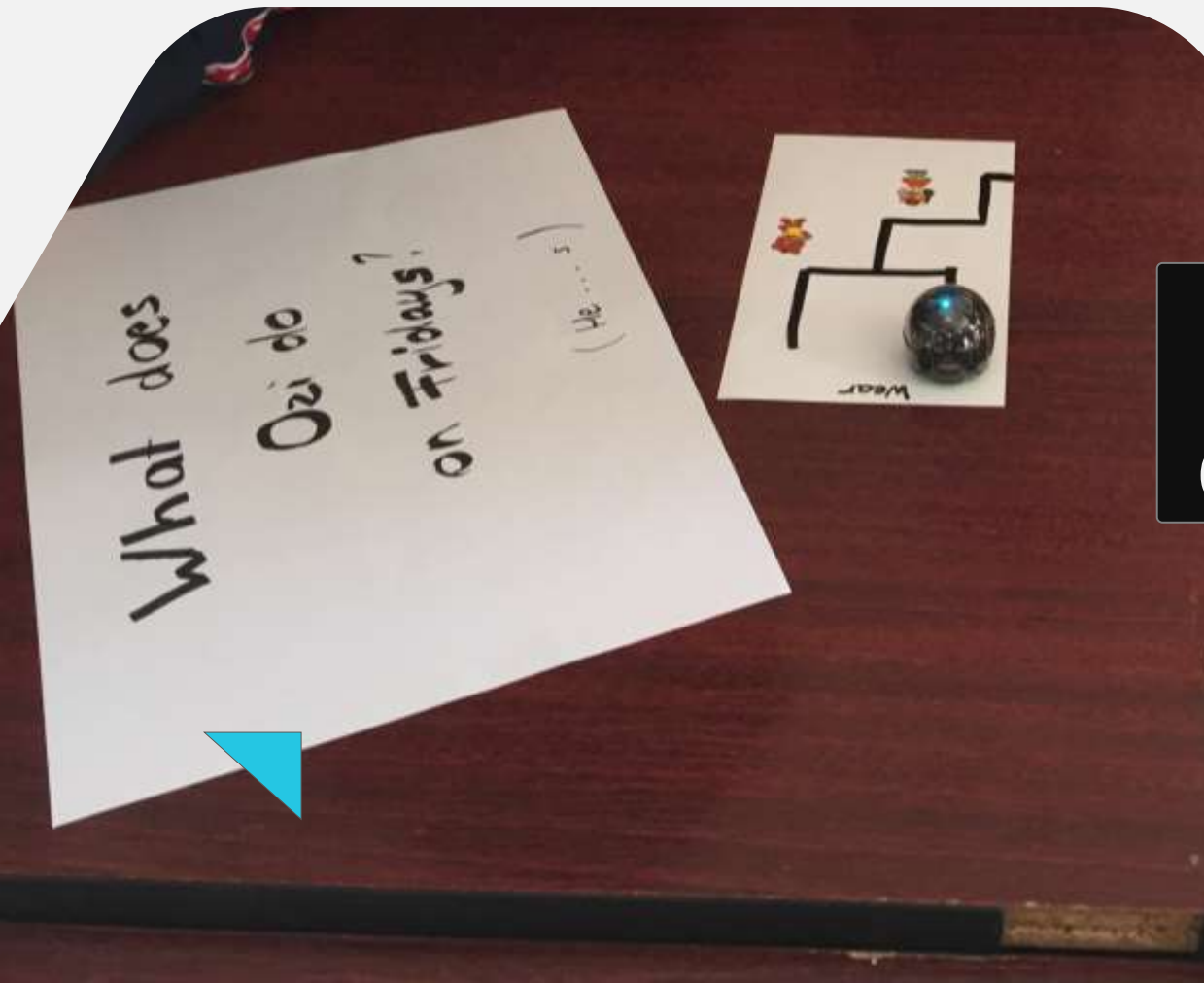




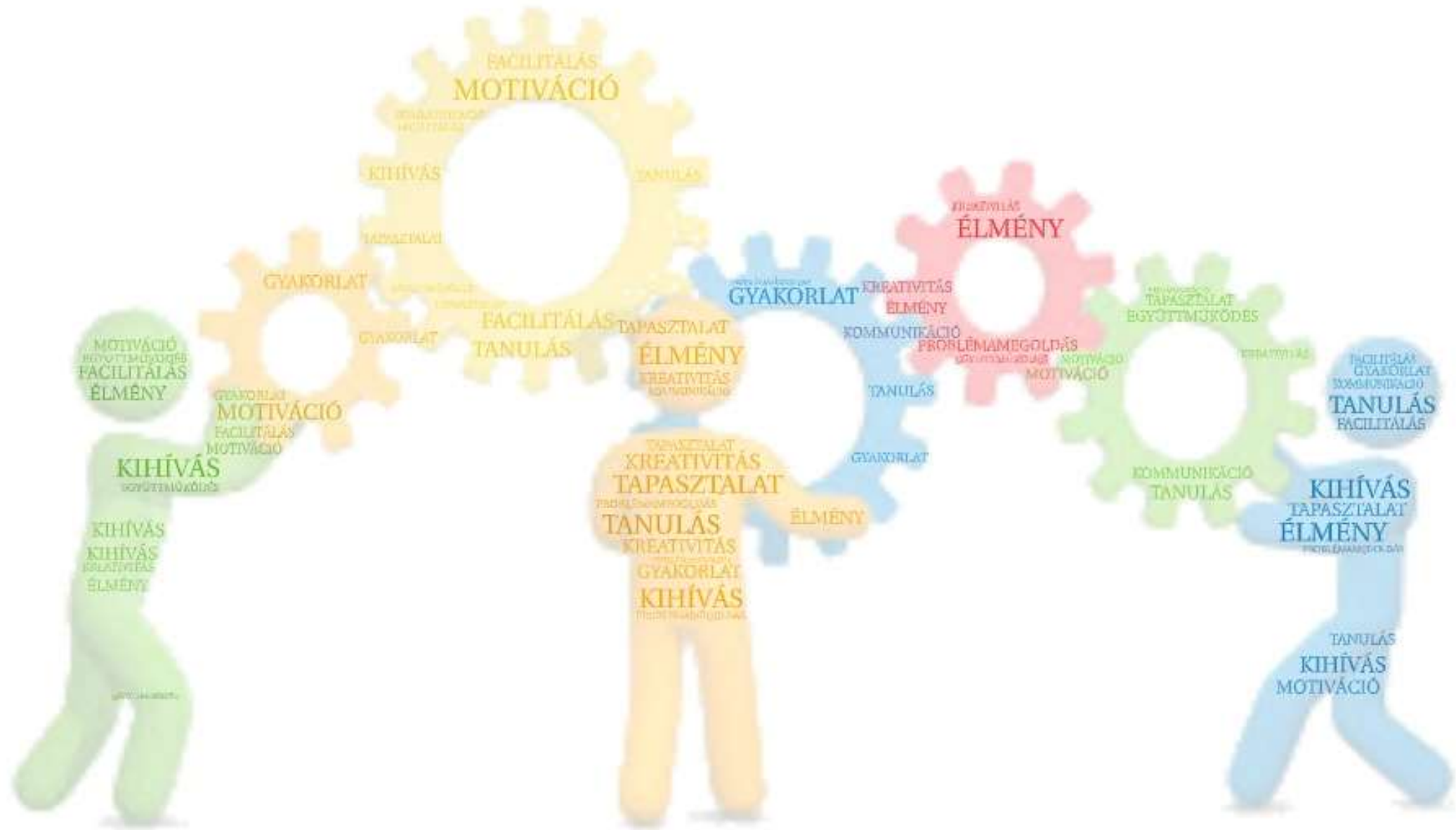
Élménypedagógiai eszközök a tehetséggondozásban



Orosházi Vörösmarty Mihály Általános Iskola



21. századi pedagógia





A photograph showing a child's hands interacting with a small, glowing, penguin-shaped robot on a large grid of paper. The grid contains various animal illustrations, including a penguin, a kangaroo, a giraffe, a cat, a parrot, a raccoon, and a dog. The robot is positioned on the grid, and the child's hands are visible at the top left corner. The text "Tall... tehet" is partially visible in the top right corner.

Padlórobotok

Code-a-pillar online, offline



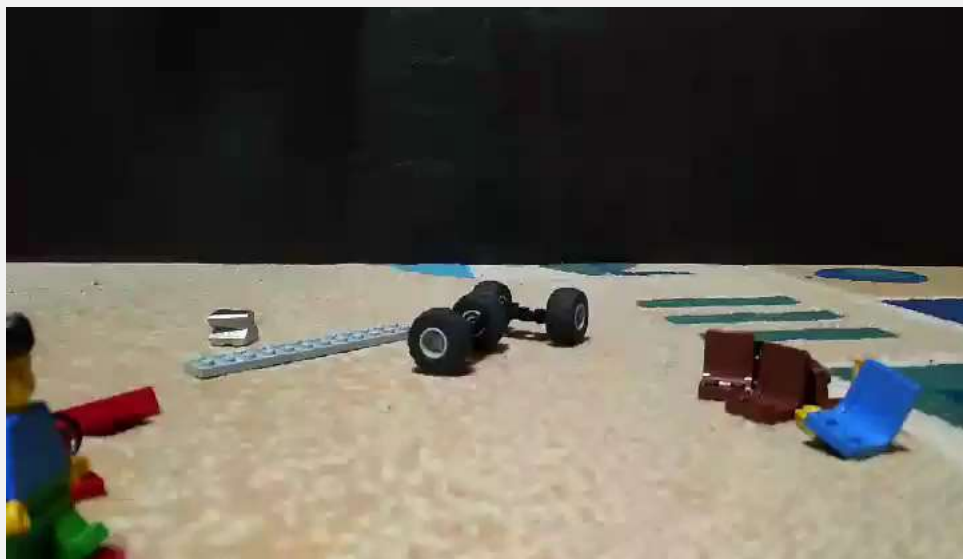
Padlórobotok

Bee-Bot, Blue-Bot, Pro-Bot, Doc manócska, Edison, Ozobot...



Szövegértés fejlesztése

Bookr Kids, Lego WeDo, Stop Motion

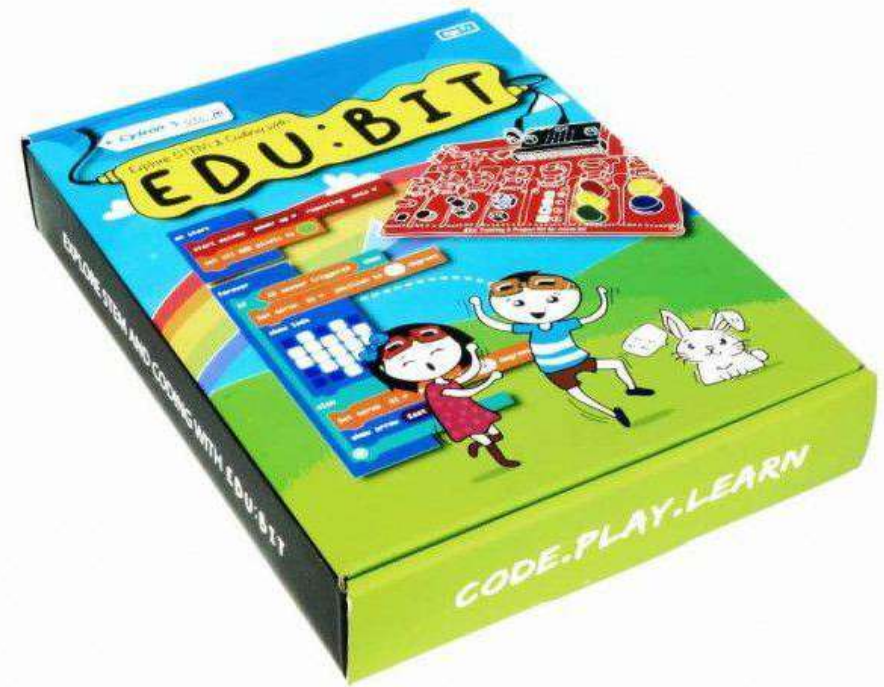
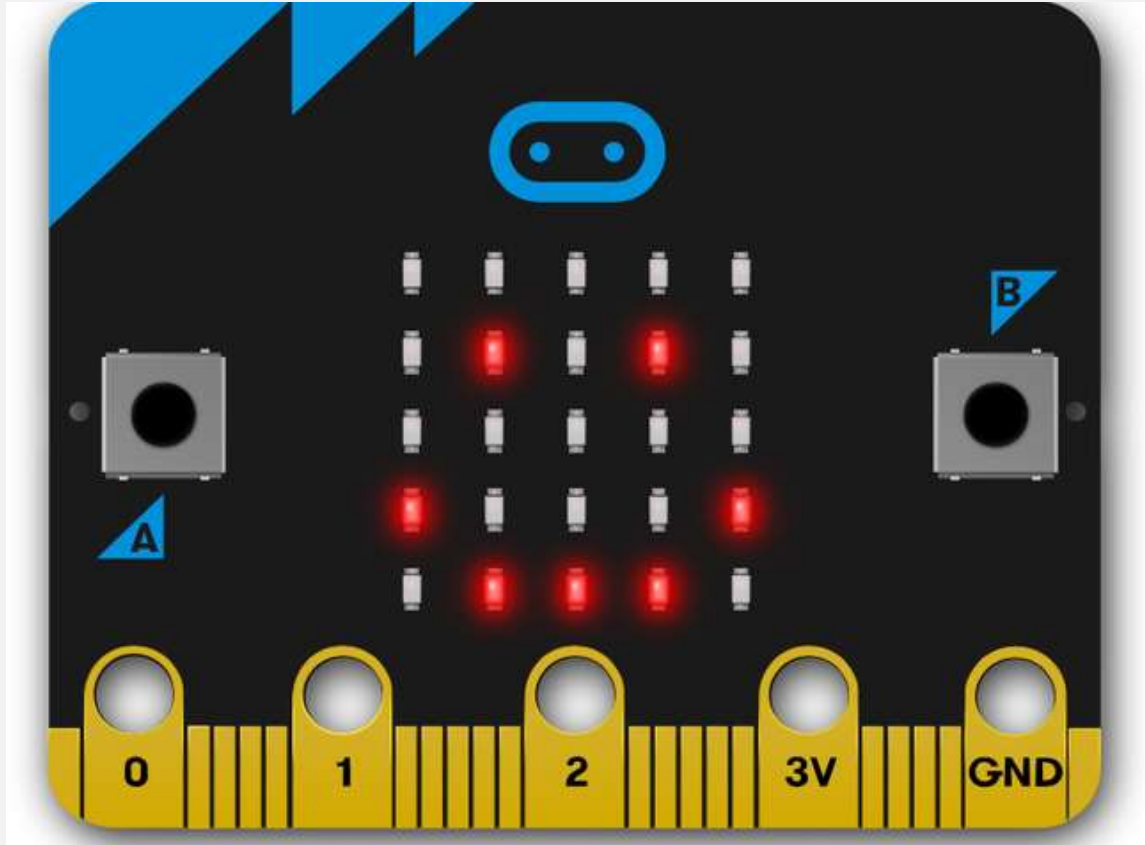


<https://padlet.com/csanyijudit/p29xnv2t9qt8>

<https://padlet.com/csanyijudit/cwh5tip6n61a>

Micro:Bit

programozás



élmény-játék-tanulás

élmény-játék-tanulás



Seppo, ActionBound

geolokációs játékok



Drónok, Lego Mindstorm

DJI Tello, EV3-programozás-robotika versenyek



Makerspace

Alkotóműhely: digitális és kézzel készített módszerek együttese
projektpedagógia



3D tervezés, nyomtatás

lézervágó



Tanórán kívüli tehetséggondozás



Társasjátékpedagógia



Képességfejlesztő sakk-offline

Polgár Judit Sakpalota



Képességfejlesztő sakk-online

Gyere velem a Sakkbírodalomba!, 2020 és Ismerj meg! projekt, 2021.

Állítsd sorba mennyire szeretted?

Montimeter



22



Ismerj meg!

Digitális örömök és veszélyek





Egyéb módszerek

országos és nemzetközi programok

Témahetek

Módszertani gazdagítás, innováció. Projektpedagógia.

Pénz7

Digitális témahét

Fenntarthatósági témahét

Code Week

Tanulásmódszertani témahét-internet szerepe a tanulásban

Kiterjesztett és virtuális valóság témahét



Játékosítás

#School <https://e-studygroup.com/>

ClassDojo

Classcraft

okosdoboz

Seppo



<https://folyoiratok.ofi.hu/uj-pedagogiai-szemle/a-gamifikacio-jatekositas-motivacios-eszkoztara-az-oktatasban>

Élményközpontok



Tudományos játszóterek

Innováció, kaland, tanulás

Szeged-Agóra

Debrecen- Agóra Tudományos Élményközpont

Nyíregyháza- magyar Legoland

Győr- Mobility

Székesfehérvár- Alba Innovár

Budapest- Andrassy Élményközpont

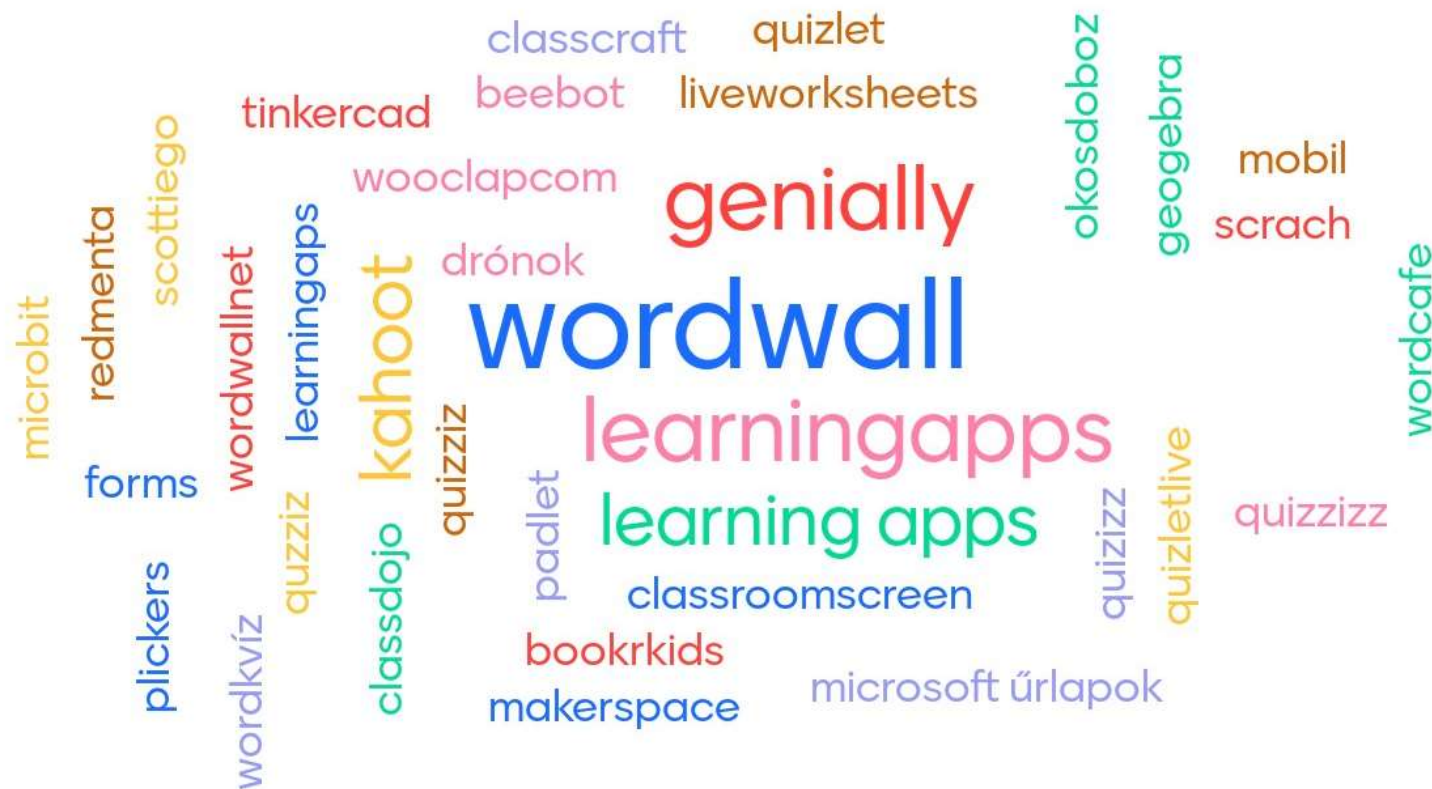
(...)





„Jó szóval oktasd, játszani is engedd, szép komoly fiadat...” (József Attila)

Milyen digitális alkalmazásokat és eszközöket használtok a tehetséggondozásban?



Linkek

Hasznos oldalak

- <http://tanitoikincseim.lapunk.hu/?modul=oldal&tartalom=1197614>
- http://mipszi.hu/cikk/160313-mesezene-olvasas-elokeszito-program-ovodaban?fbclid=IwAR3NP1s4kNuGvaedrZRWPAqKQW4P_s3bigJWsRsbavRLgynWagZDfcmtBzM
- <https://www.mesezene.com/ovodai-modul>
- <https://neteducatio.hu/jatszani-is-engedd/>
- <https://klett.hu/bolt/altalanos-iskola/scottie-go-iskolai-valtozatfedezd-fel-a-kodolas-vilagat/>
- www.meszaros.mihaly.hu
- www.jatektan.hu
- www.sakkpalota.hu
- www.seppo.io
- <https://tanulasizona.hu/>
- <https://tanarbolt.hu/>
- http://www.okoskalandwebshop.hu/jatekok_65/osszes-jatek-98



Szakirodalom-ajánló

Hasznos kiadványok

<https://bit.ly/3xVjc7v>

<https://sniikt.wordpress.com/2019/02/14/kalandozasok-robotmehecskevel-konyvajanlo/>

<https://ovibolt.hu/Interaktiv-eszkozok-es-robotika-Az-algoritmikus-go>

<https://www.sprintkiado.hu/csillaglesen.html>





Köszönöm a figyelmet!

-  Csányi Judit
-  06 68 411 049
-  csanyijudit@vmoh.hu
-  www.vmoh.hu